



Campeonato Nacional Clase Lightning 2016

Club Náutico Muña Flota 073
Embalse de Tominé, Colombia
12 al 14 de noviembre 2016

AUTORIDAD ORGANIZADORA

El Campeonato está organizado por el Club Náutico Muña y la Clase Lightning Distrito Colombia, con el Aval de la Federación Colombiana de Vela.

INSTRUCCIONES DE REGATA

1. REGLAS

- 1.1. La regata se regirá por las reglas como están definidas en el Reglamento de Regatas a Vela (RRV) World Sailing (ISAF).
- 1.2. Las prescripciones de la Federación Colombiana de Vela serán aplicadas. Pueden consultar en el siguiente enlace:
<http://fedelacolombia.org/site/wp-content/uploads/PRESCRIPCIONES-2013-2016-FCV.pdf>
- 1.3. Los cambios a las reglas del R.R.V. se indican en la instrucción en la que se aplican.
- 1.4. Si se presenta una discrepancia entre lenguajes con las reglas del R.R.V., prevalecerá el texto en inglés.

2. ANUNCIOS A LOS PARTICIPANTES

Los anuncios a los participantes se expondrán en el tablero oficial de anuncios ubicado en el restaurante del club.

3. MODIFICACIONES A LAS INSTRUCCIONES DE REGATA

Toda modificación a las instrucciones de regata se expondrá dos horas antes de la iniciación de la primera regata del día en que tendrán efecto, excepto que una modificación al programa de pruebas se expondrá antes de las 18h00 del día anterior a aquel en que tendrá efecto.

4. SEÑALES EN TIERRA

- 4.1. Las señales en tierra se mostrarán en el mástil de señales localizado al lado de la carpa blanca de vela en la sede del club.
- 4.2. Cuando se despliegue en tierra el Gallardete de 'Inteligencia', se reemplaza Señal de '1 minuto' por 'no menos de 30 minutos'.

5. PROGRAMA DE PRUEBAS

- 5.1. Días de Competencia:

Día	Hora	Evento
Sábado 12	12h30	Regatas
	11h30	Reunión de Patronos
Domingo 13	12h30	Regatas
Lunes 14	12h30	Regatas
	17H30	Premiación

- 5.2. El día Lunes 14 no se dará ninguna señal de atención después de las 16:15 PM.

- 5.3. Se programarán máximo 9 regatas.



- 5.4. Se podrá navegar 3 regatas por día. Sin embargo, puede navegarse una regata extra por día, siempre que no tenga más de una regata adelantada sobre el programa.

6. AREA DE REGATAS

El área de regatas estará ubicada en la zona del embalse adyacente a la sede del campeonato. Sin embargo, el Comité de Regatas podrá ubicarla o moverla donde considere más apropiada en el embalse de Tominé.

7. RECORRIDOS

- 7.1. Los recorridos serán “Barlovento – Sotavento” de cuatro o cinco piernas. El recorrido de cuatro (4) piernas se indicará con el numeral “4” del C.I.S; el recorrido de cinco piernas (5) se indicará con el numeral “5” del C.I.S. el recorrido de Seis piernas (6) se indicará con el numeral “6” del C.I.S Ver anexo de recorridos.
- 7.2. En la marca de barlovento habrá una boya separadora por babor.
- 7.3. En la marca de sotavento habrá dos boyas para el sistema de puertas.
- 7.4. En la última regata del día se tratará de navegar el recorrido de cinco (5) piernas indicándose con el numeral “5” del C.I.S.

8. MARCAS

- 8.1. Las marcas de salida y de llegada serán tetraedros inflables color amarillo y un bote del Comité de Regatas.
- 8.2. Las marcas del recorrido serán tetraedros inflables color naranja.
- 8.3. El separador de barlovento será una boya esférica color rojo.
- 8.4. Las marcas de cambio de recorrido serán tetraedros inflables color amarillo.

9. LA SALIDA

- 9.1. La línea de salida será entre un mástil arbolando una bandera naranja en la marca de salida en el extremo de estribor y el lado de barlovento de la marca en el extremo de babor.
- 9.2. Todo barco que salga más tarde de cuatro minutos después de su señal de salida será clasificado como No Salió (DNS), esto modifica la regla A4.
- 9.3. Cuando se ha izado una bandera ‘U’ como señal de preparación, ninguna parte del casco, tripulación o equipo de un barco estará dentro del triángulo formado por los extremos de la línea de salida y la primera marca durante el minuto previo a su señal de salida. Si un barco infringe esta regla y es identificado, será descalificado sin audiencia, pero no si se vuelve a dar una salida a la prueba o esta se vuelve a correr, o es aplazada o anulada antes de darse la señal de salida. Esto modifica la regla 26.

10. CAMBIO DE LA SIGUIENTE PIERNA DEL RECORRIDO

- 10.1. Para cambiar el rumbo de la siguiente pierna del recorrido el Comité pondrá una nueva marca o moverá la línea de llegada y retirará la marca original tan pronto como sea práctico. Cuando en un cambio subsecuente una nueva marca sea reemplazada, lo será por una marca original.

11. LA LLEGADA

La línea de llegada será entre un mástil arbolando una bandera naranja en la marca de llegada en el extremo de babor y el lado del recorrido de la marca en el extremo de estribor (o babor si el recorrido es de 5 piernas).

12. SISTEMA DE PENALIZACIONES

Aplicará la penalización alternativa de dos giros de acuerdo con la regla 44, con la provisión adicional que cuando un barco tenga el Spinnaker portando en el momento de la falta, lo bajará hasta que el puño de driza este por debajo de la gansera durante la penalización, y lo hará portar



después de terminada ésta; la penalización será de un giro únicamente. Esto modifica la regla 44.2.

13. PROPULSION

Excepto en ceñida, cuando es posible hacer “surfing” (acelerar rápidamente bajando por el lado de sotavento de una ola) o planear, los tripulantes del barco pueden tirar de la escota, pero no la braza que controla cualquier vela para iniciar el planeo o el “surfing”, pero sólo una vez por cada ola o racha de viento. Cuando la mayor es bombeada, solo la parte de la escota entre el tripulante que controla la escota y la primera polea de la botavara podrá ser utilizada. Esto modifica la regla 42.3(c).

14. TIEMPO LÍMITE

- 14.1. El tiempo límite para que el primer competidor pase la primera marca será de 45 minutos. Si ningún barco pasa la primera marca dentro del tiempo límite la regata será abandonada.
- 14.2. El tiempo límite para que el primer competidor complete una regata será de 90 minutos. Si ningún barco termina la regata dentro del tiempo límite la regata será abandonada.
- 14.3. Los barcos que no terminen dentro de 20 minutos después de que el primer barco navegue el recorrido y termine recibirán la puntuación de ‘DNF’ sin audiencia; esto modifica las reglas 35, A41 y A5.

15. PROTESTAS Y SOLICITUDES DE REPARACION

- 15.1. Los formularios de protestas estarán disponibles en la barra del restaurante del club sede. Las protestas se entregarán allí dentro del tiempo límite de protestas.
- 15.2. El tiempo límite de Protestas es de 60 minutos después de que el barco de señales del Comité de Regatas arribe a puerto.
- 15.3. Dentro de los 15 minutos siguientes luego de finalizar el tiempo límite para protestas, los anuncios de protestas se expondrán para informar a los participantes de las audiencias de las que ellos son partes o en las que han sido convocados como testigos. Las audiencias se celebrarán en la oficina del Comité de Protestas; la hora será anunciada en el tablero oficial.
- 15.4. Se expondrán los anuncios de las protestas presentadas por el Comité de Protestas a fin de informar a los barcos conforme a la regla 61.1 (b).
- 15.5. La infracción de las instrucciones 17, 21, 23, 24, 25 y 27 no será motivo para protestas entre barcos. Esto modifica la regla 60.1(a). La penalización por dichas infracciones puede ser más leve que la descalificación si el Comité de Protestas así lo decide.

16. PUNTUACION

- 16.1. Si se han completado menos de 5 pruebas, la puntuación total de cada barco será la suma de todos sus puntos.
- 16.2. Si se han completado 5 pruebas o más la puntuación total de cada barco será la suma de sus puntos descartando su peor puntuación.

17. REGLAS DE SEGURIDAD

- 17.1. Cada bote deberá llevar equipo de seguridad de acuerdo con las reglas de la Clase y de WORLD SAILING. Sin embargo, teniendo en cuenta las características del área de regatas, no se exigirá como obligatorio tener en el bote ancla, compás, flotador extra, ni remo. Esto modifica la regla de clase VI.2.
- 17.2. Todo bote deberá tener un ‘preventer’ efectivo para la orza. La no utilización de éste podrá ser motivo de protesta por parte del Comité de Regatas y una descalificación por esta razón no será descartable. Esto modifica las reglas A.4.1, y A.5.
- 17.3. Ningún competidor usará ropa o equipo con el propósito de aumentar su peso.



17.4. Todo barco que se retire de una prueba deberá notificarlo al Comité de Regatas tan pronto como sea posible, la infracción a esta instrucción será penalizada con dos puntos aplicados a su mejor puntuación.

18. IDENTIFICACION

18.1. Todo bote deberá tener un número de proa claramente legible en los dos costados. Los botes que naveguen sin cumplir con este requisito serán considerados como no inscritos, esto modifica la regla A4.1.

18.2. La determinación de si el número es legible es prerrogativa del comité de regatas.

18.3. Puesto que el número primario de identificación será el número de proa, no se exigirá que el número de la mayor coincida con el número de casco ni del spinnaker, esto cambia el artículo VIII.4 de las by laws.

19. SUSTITUCION DE TRIPULACION O EQUIPAMENTO

19.1. No se permitirán cambios durante el campeonato de la tripulación oficialmente inscrita, excepto de acuerdo con las reglas de la ILCA. El permiso para la sustitución, puede ser otorgado por el Comité de Protestas siempre y cuando se haya hecho solicitud expresa. Esta solicitud puede ser negada si se gana ventaja injusta, o no es absolutamente necesaria. Todo bote llevará no más y no menos de tres tripulantes.

19.2. No se permitirá la sustitución de equipamiento alguno a menos que sea aprobado por el Comité de Protestas. Las solicitudes de sustitución se presentarán al Comité de regatas o el Comité de Protestas en la primera oportunidad razonable.

20. CONTROLES DE EQUIPAMENTO Y MEDICION

20.1. Un barco o su equipamiento puede inspeccionarse en cualquier momento para comprobar el cumplimiento de las reglas de la clase o de las instrucciones de regata. En el agua el Comité de Regatas puede dar instrucciones a un barco para dirigirse inmediatamente a un área determinada para ser inspeccionado.

21. PUBLICIDAD

21.1. Se podrá requerir a los competidores que exhiban en una o en ambas bandas del casco la publicidad del patrocinador del evento de acuerdo con la Regulación 20.4.1

22. EMBARCACIONES OFICIALES

- Las embarcaciones oficiales se identificarán de la siguiente manera:
- Comité de Regatas: Bandera blanca con las letras azules 'CR'.
- Comité de Protestas: Bandera gris con la letra negra 'J'.

23. EMBARCACIONES DE APOYO

Los jefes de equipo, entrenadores y otro tipo de personal de apoyo deberá permanecer fuera de las zonas donde los barcos están compitiendo desde el momento de la señal de preparación hasta que todos los barcos han terminado o retirado, o el Comité de Regatas ha señalado un aplazamiento, una llamada general o un abandono.

24. COMUNICACIONES POR RADIO

Un barco no hará transmisiones por radio mientras esté en regata ni recibirá comunicaciones por radio que no estén disponibles para todos los barcos. Esta restricción incluye los teléfonos móviles.

25. VERTIDO DE BASURAS

Los residuos y basuras deberán ser eliminados una vez llegado el velero a tierra o por medio de los



botes oficiales.

26. PREMIOS

Se otorgarán los siguientes premios:

- A la primera Tripulación el título de Campeón Nacional 2016
- A los 3 primeros de la clasificación general
- A la primera Femenina de la general
- A la primera Juvenil de la general

27. FONDEO

Todos los barcos deberán pernoctar fondeados en boya en las instalaciones del Club Náutico Muña una vez finalizado el primer día de regatas hasta el final del campeonato. Cualquier excepción deberá ser aprobada por el Comité Organizador.

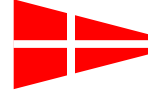
28. EXONERACION DE RESPONSABILIDAD

Los participantes toman parte en la regata bajo su propio riesgo. Ver la regla 4, Decisión de Regatear. La autoridad organizadora no acepta responsabilidad alguna por daños materiales, lesiones corporales o muerte vinculada con, o antes de, durante o después de la regata.

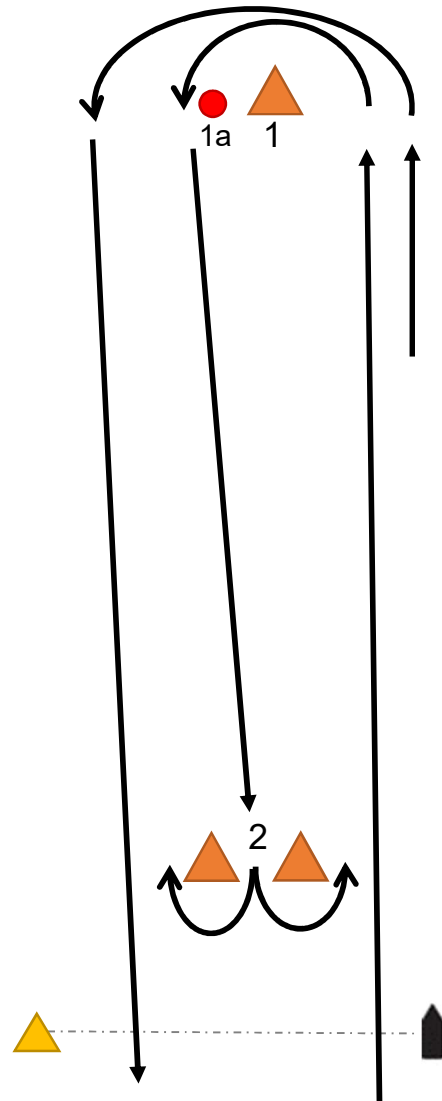


ANEXO DE RECORRIDOS

Barlovento – Sotavento de 4 Piernas
Numeral # “4”



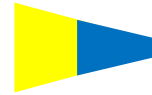
Salida - 1 - 1a - 2 - 1 - 1a - Llegada



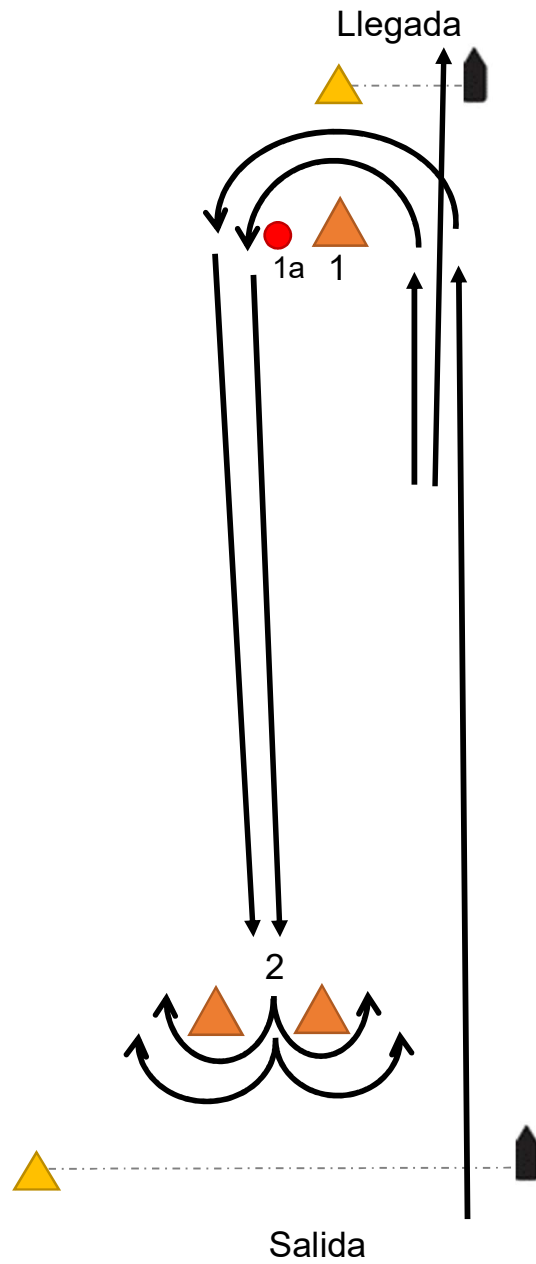
Salida - Llegada



Barlovento – Sotavento de 5 Piernas
Numeral # “5”

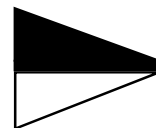


Salida - 1 - 1a - 2 - 1 - 1a - 2 - Llegada

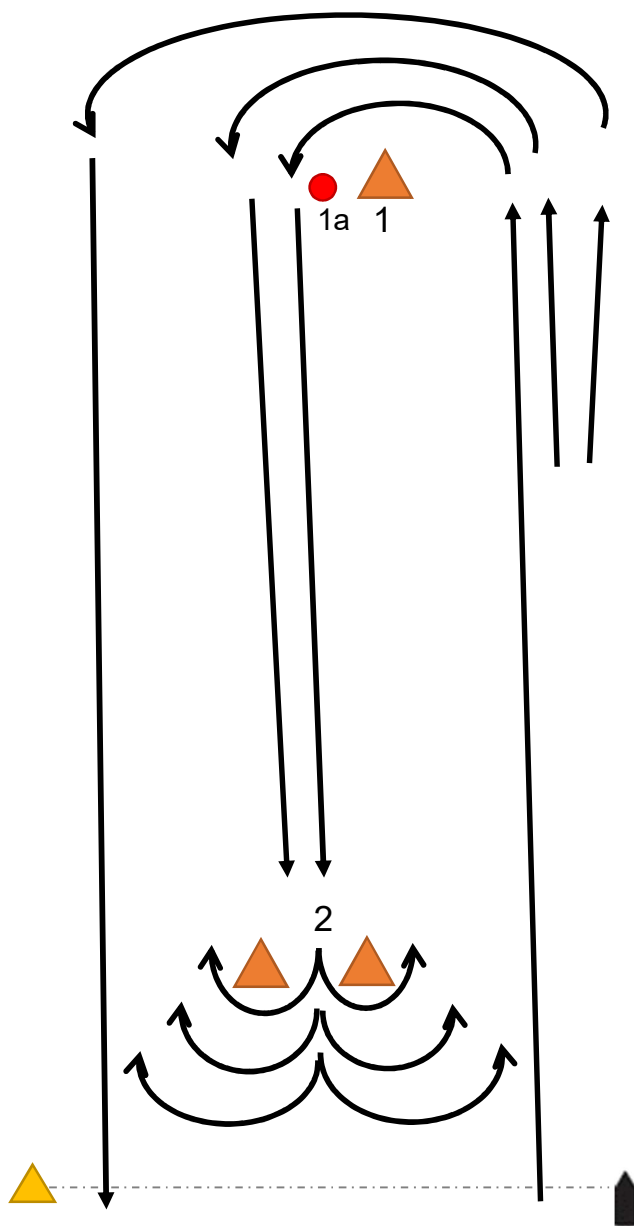




Barlovento – Sotavento de 6 Piernas
Numeral # “6”



Salida - 1 - 1a - 2 - 1 - 1a - 2 - 1 - 1a - Llegada



Salida – Llegada