



Kite Guajira Fest 2024

Kite Foil, Twin Tip Race & Wing Foil

Válida Nacional 2024 Twin Tip Racing y Wing Foil

Mayapo, La Guajira – Colombia
Sede: Kite Addict Colombia, Kiteboarding Center Mayapo, La Guajira
Fecha: 25 de junio al 1º de julio de 2024

Autoridad Organizadora: Kite Addict Colombia y Liga de Vela de La Guajira, con el aval de la Federación Colombiana de Vela y el apoyo de la Gobernación de La Guajira y las clases en Colombia de Kite y Wingfoil.

INSTRUCCIONES DE REGATA

La notación '[DP]' en una regla de las IR (Instrucciones de Regata) significa que la penalización por una infracción de tal regla puede ser, a discreción del comité de protestas, menor que la descalificación.

La notación '[NP]' indica que una regla no puede ser motivo de protestas por una tabla (Esto cambia la Regla 60.1(a)).

1. REGLAS

- 1.1. La regata se regirá por las reglas, como están definidas en las Reglas de Regatas a Vela (RRV) publicadas por WORLD SAILING (WS).
- 1.2. Las **Prescripciones** de la Federación Colombiana de Vela aplicarán.
- 1.3. En caso de conflicto entre idiomas, prevalecerá el texto en su idioma original.
- 1.4. Este evento hace parte del ranking nacional de las clases Twin Tip Racing y Wing Foil.
- 1.5. Todos los competidores deberán cumplir con los protocolos de seguridad de la sede y de la Federación Colombiana de Vela.
- 1.6. Todos los competidores deberán ser miembros de un club afiliado a una liga y tanto uno como otro, estar al día con su documentación en regla cumpliendo con los requisitos de la Circular 1 de 2024 de la FCV "Requisitos para Poder Participar en las Regatas del Calendario Nacional e Internacional". El documento completo lo pueden descargar de este [enlace](#).
- 1.7. Todas las Ligas y los competidores deberán estar al día con la afiliación a la Federación Colombiana de Vela (www.fedevelacolombia.org). Valor del Carnet 2024: \$120.000
- 1.8. Los competidores deberán estar al día con la afiliación anual a su respectiva Clase Internacional (Favor contactar a su comodoro o capitán de clase).
- 1.9. **[NP] [DP]** Cada participante deberá traer y llevar puesto un dorsal (camiseta o peto) con el número personal asignado por la clase (Ver ANEXO No. 2 IDENTIFICACIÓN).
- 1.10. La determinación de si el número es aceptable o no, estará a discreción del Comité de Regata, esto modifica la regla RRV F9.

2. COMUNICACIÓN CON LOS COMPETIDORES:

- 2.1. El Tablero Oficial de Avisos (TOA) será virtual. Estará ubicado en:

<http://www.fedevelacolombia.org/kiteguajirafest-2024.html>

- 2.2. La Oficina de Regata estará ubicada en la sede de Kite Addict Colombia.





2.3. Información complementaria y comunicaciones del Comité de Regatas se publicarán a través del chat de whatsapp del campeonato, hacer clic en el siguiente enlace para unirse:

<https://chat.whatsapp.com/HkNh5AuMW4Q7zZbZaBGicB>

3. MODIFICACIONES A LAS INSTRUCCIONES DE REGATA:

Cualquier modificación a las instrucciones de regata se publicará en el TOA una (1) hora antes de la primera prueba en que tendrán efecto salvo que cualquier modificación al programa de las pruebas se publicará en el TOA antes de las 20:00 horas del día anterior al que tengan efecto.

4. CODIGO DE CONDUCTA:

4.1. [DP] Los competidores y las personas de apoyo deberán cumplir con las solicitudes razonables de los oficiales de regata.

5. SEÑALES EN TIERRA:

5.1. Las señales en tierra estarán en el mástil de señales ubicado en la playa de salida al agua.

5.2. Cuando se despliegue el gallardete 'GI' en el mástil de señales en tierra, las palabras “1 minuto” de la regla Señal de Regata GI quedan reemplazadas por “no menos de 10 minutos”.

6. PROGRAMA:

6.1. Programa de pruebas

| Fecha | Actividad | Hora |
|-----------------|--|-------|
| Miércoles 26/06 | Riders Meeting | 9:00 |
| | Competencias Wing Foil | 10:00 |
| | Competencias Twin Tip Racing | 13:00 |
| Jueves 27/06 | Riders Meeting | 9:00 |
| | Competencias Wing Foil | 10:00 |
| | Competencias Twin Tip Racing | 13:00 |
| Viernes 28/06 | Riders Meeting | 09:00 |
| | Competencias Kite Foil | 10:00 |
| | Competencias Twin Tip Racing | 13:00 |
| | Upwind Challenge Palaa Twin Tip Racing | 15:00 |
| Sábado 29/06 | Riders Meeting | 09:00 |
| | Competencias Kite Foil | 10:00 |
| | Competencias Twin Tip Racing | 13:00 |
| | Downwind Twin Tip Racing | 15:00 |
| Domingo 30/06 | Riders Meeting | 09:00 |
| | Downwind Twin Tip Racing | 11:00 |
| | Evento de Cierre y Premiación | 17:00 |

6.2. Las pruebas de downwind y upwind son pruebas individuales y no suman puntos con las





competencias de **Wing Foil y Twin Tip Racing**.

- 6.3. Se programarán nueve (9) pruebas para cada clase
- 6.4. Se podrá correr máximo cinco (5) pruebas diarias
- 6.5. No se izará señal de atención más tarde de las 16:30 hrs.
- 6.6. Para avisar a los competidores que una prueba o secuencia de pruebas va a comenzar en breve, se izará la bandera naranja de línea de salida con un sonido, al menos 5 minutos antes de darse la señal de atención.

7. BANDERAS DE CLASE

| Wingfoil Racing | Kite Twintip Racing | Kite Foil |
|---|---|---|
|  |  |  |

8. AREA DE REGATAS

- 8.1. La sede del evento será Kite Addict, Kiteboarding Center Mayapo, La Guajira (Ver anexo 1)
- 8.2. El área de regatas estará localizada en frente de la sede (Ver anexo 1)
- 8.3. El área de regatas puede cambiarse de acuerdo con las condiciones del día.

9. RECORRIDOS:

- 9.1. Los recorridos serán XS, QL, TW o US (Ver anexo 1).
- 9.2. El Anexo de Recorridos muestra los recorridos incluyendo el orden y el lado en que han de pasarse las marcas. (Ver anexo 1)
- 9.3. Si la marca "P" no se encuentra presente, no se tendrá en cuenta. Se avisará por el chat si no se coloca la marca "P".
- 9.4. No habrá recorte de recorridos. Esto modifica la regla RRV 32.
- 9.5. No habrá cambio de recorridos. Esto modifica la regla RRV 33.

10. MARCAS:

Las marcas que se utilizarán serán las siguientes:

- Las marcas de recorrido serán cilindros inflables color rojo.
- El desmarque en barlovento (P) será tetraedro inflable color naranja.
- La marca de salida será una boya en forma de tetraedro inflable color naranja.
- La marca de llegada será una boya en forma de tetraedro inflable color naranja.



11. TIEMPOS:

11.1. Tiempos de competencia

| Tiempo Límite Marca 1 | Tiempo Límite Prueba | Ventana de Tiempo en la Llegada | Tiempos Pretendidos |
|-----------------------|----------------------|---------------------------------|---------------------|
| 8 mins | 20 mins | 10 mins | 10 mins |

11.2. Si ninguna tabla ha pasado la primera marca dentro del límite de tiempo para la marca 1, la prueba será abandonada.

11.3. El incumplimiento del tiempo pretendido no será motivo de reparación. Esto cambia la RRV 62.1 (a).

11.4. Tablas que no terminan dentro de la ventana de tiempo en la llegada (tiempo después de que comienza la primera tabla, navega el recorrido y termina) se puntuará como No Terminó (DNF) sin una audiencia. Esto cambia RRV 35, A5.1 y A5.2.













12. LA SALIDA:

12.1. Para alertar a los competidores que una prueba o secuencia de pruebas comenzará en breve, la bandera naranja de la línea de salida será desplegada (con un sonido) al menos 5 minutos antes de una nueva señal de atención.

12.2. La línea de salida será entre un mástil arbolando una bandera naranja en la marca de salida en un extremo y el lado del recorrido de la marca en el otro extremo,

12.3. Toda tabla que salga más tarde de cuatro (4) minutos después de su señal de salida será clasificada como No Salió (DNS), esto modifica las reglas RRV A5.1 y A5.2.

12.4. El sistema de salida se hará de acuerdo con la Regla 26 del Apéndice F del RRV y modificada de la siguiente manera:

| <i>Minutos antes de la señal de salida</i> | <i>Señal visual</i> | | <i>Señal sonora</i> | <i>Significado</i> |
|--|------------------------------------|---|---------------------|--|
| 8 | Bandera Naranja de línea de salida |   | Una | Señal de Advertencia, la prueba comenzará pronto |
| 3 | Bandera de Clase |   | Una | Señal de atención |
| 2 | Bandera P o U |    | Una | Señal de preparación |
| 1 | Bandera de Preparación arriada |    | Una larga | Un minuto |
| 0 | Bandera de Clase arriada |   | Una | Señal de salida |



13. LA LLEGADA:

La línea de llegada será entre un mástil arbolando una bandera azul o ajedrezada (cuadros negros y blancos) en la marca de llegada en un extremo y el lado del recorrido de la marca en el otro extremo.

14. PROTESTAS Y SOLICITUDES DE REPARACION:

- 14.1. El tiempo límite para presentar protestas es de 30 minutos después de la llegada de la última tabla (en esa clase) en la última prueba del día o la señal del comité de regatas de que no habrá más pruebas ese día, lo que ocurra más tarde. La hora se publicará en el chat.
- 14.2. Los formularios de solicitud de audiencias estarán disponibles en la oficina de regata.
- 14.3. Dentro de los 10 minutos siguientes luego de finalizar el tiempo límite para protestas, los anuncios de protestas se expondrán para informar a los competidores de las audiencias de las que ellos son partes o en las que han sido convocados como testigos. El sitio de las audiencias será anunciado en el chat.
- 14.4. Se expondrán los anuncios de las protestas presentadas por el Comité de Protestas a fin de informar a los competidores conforme a la regla 61.1 (b).
- 14.5. En el último día programado para hacer las pruebas de cada clase, una solicitud de reparación basada en una decisión del Comité de Protestas se presentará no más tarde de 15 minutos después de la publicación de la decisión en el Tablero Oficial de Avisos. Esto modifica la regla 62.2.

15. PUNTUACION:

- 15.1. Para cada clase, debe completarse una (1) prueba para que el campeonato sea válido.
- 15.2. En cada modalidad, si se han completado menos de cuatro (4) pruebas, la puntuación total de cada tabla será la suma de todos sus puntos.
- 15.3. En cada modalidad, si se han completado entre cuatro (4) y siete (7) pruebas, la puntuación total de cada tabla será la suma de todos sus puntos descartando su peor puntuación.
- 15.4. En cada modalidad, si se han completado ocho (8) o más pruebas, la puntuación total de cada tabla será la suma de todos sus puntos descartando sus dos peores puntuaciones.

16. REGLAS DE SEGURIDAD: [NP]

- 16.1. Todo competidor deberá llevar puesto un dispositivo de flotación personal desde cuando pone su tabla a flote hasta el momento cuando está nuevamente en tierra. Si el elemento de flotación es de tipo inflable, deberá estar inflado durante todo el tiempo que el competidor se encuentre en el agua. Esto modifica la regla 40 del RRV.
- 16.2. Además, mientras estén en el agua navegando, los competidores de Wing Foil y Kite Foil deberán portar un casco de seguridad.
- 16.3. Los competidores de Twin Tip Racing no están obligados a portar casco.
- 16.4. **[SP]** Todo competidor que se retire de una prueba deberá notificarlo al Comité de Regatas tan pronto como sea posible.
- 16.5. En caso de un cambio significativo en la intensidad del viento, para descansar, cambiar equipo o por razones de seguridad, el CR desplegará en el agua las banderas AP sobre H y dará un tiempo de no menos de 20 minutos para la siguiente señal de atención. En tierra se desplegará AP y cuando se arríe esta señal, comenzarán los 20 minutos para la siguiente bandera naranja.





17. SUSTITUCION DE EQUIPAMENTO:

[DP] Se permitirá sustituir equipo por un cambio importante en la intensidad del viento. No se permitirá la sustitución de equipamiento por otra razón a menos que sea aprobado por el Comité de Regatas. Las solicitudes de sustitución se presentarán al Comité de Regatas en la primera oportunidad razonable, que puede ser después de la prueba.

18. CONTROLES DE EQUIPAMENTO Y MEDICION:

- 18.1. No habrá medición previa pero una tabla o su equipamiento puede inspeccionarse en cualquier momento para comprobar el cumplimiento de las reglas de la clase o de las instrucciones de regata.
- 18.2. Todos los competidores deben presentar el chaleco salvavidas de competencia en el momento del registro para ser revisado y aprobado. Los competidores de Wing Foil y Kite Foil deben presentar el casco en el momento del registro para ser revisado y aprobado.

19. VERTIDO DE BASURAS:

[DP] [NP] Los residuos y basuras deberán ser eliminados una vez llegado la tabla a tierra o en el agua en las embarcaciones oficiales.

20. PREMIOS:

- 20.1. Se premiará a los primeros tres clasificados de cada modalidad y categoría.
- 20.2. La organización podrá disponer de premios adicionales.

21. [DP] DERECHOS DE LOS MEDIOS DE COMUNICACIÓN

- 21.1. Al participar en el evento, los competidores y los equipos de apoyo conferirán automáticamente a la Autoridad Organizadora, a sus patrocinadores, y a la Liga de Vela de La Guajira el derecho a perpetuidad de producir, usar y mostrar cada cierto tiempo, a su discreción, cualquier película, transmisión en vivo, grabaciones o filmaciones por televisión y cualquier otra reproducción del atleta durante el periodo de la competencia sin compensación alguna.
- 21.2. Los competidores pueden ser requeridos a asistir a una conferencia de prensa al final de las regatas del día.
- 21.3. También se puede pedir a los competidores que estén disponibles para entrevistas y a conferencias de prensa, ya sea en días de entrenamiento o días de competencia.

22. EXONERACION DE RESPONSABILIDAD:

Los participantes toman parte en la regata bajo su propio riesgo. Véase la regla 3 del Reglamento de Regatas a Vela (RRV), Decisión de Regatear. La autoridad organizadora no acepta responsabilidad alguna por daños materiales, lesiones corporales o muerte vinculada con, o antes de, durante o después de la regata. (Ver anexo de Exoneración de Responsabilidad).

La vela es, por su naturaleza, un deporte impredecible y, por lo tanto, implica inherentemente un elemento de riesgo. Los competidores y el personal de apoyo participan en el evento bajo su propio riesgo. La regla 3 del RRV dice: "La responsabilidad de la decisión de una tabla de participar en una regata o de continuar compitiendo es solo suya". Al participar en el evento, cada competidor acepta y reconoce que:

- Son conscientes del elemento inherente de riesgo que implica el deporte y aceptan la responsabilidad de la exposición de ellos mismos, su tripulación y su tabla a dicho riesgo inherente mientras participan en el evento;



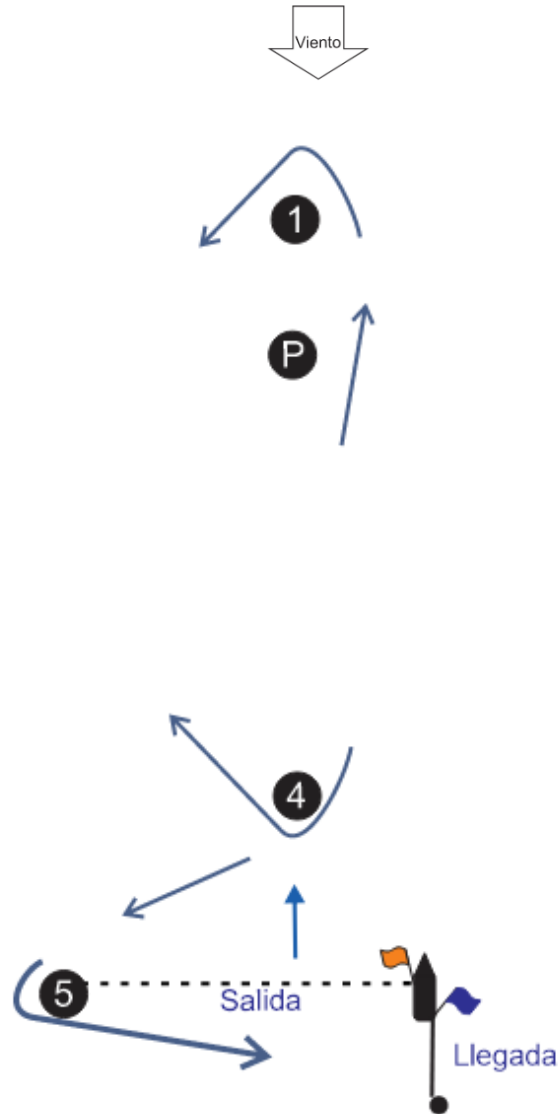


- Son responsables de la seguridad de sí mismos, de su tripulación, de su tabla y de sus otros bienes, ya sea a flote o en tierra;
- Aceptan responsabilidad por cualquier lesión, daño o pérdida en la medida en que sea causada por sus propias acciones u omisiones;
- Al participar en cualquier regata, están satisfechos de que su tabla está en buen estado, cumple con las reglas de la clase, está equipado para navegar en el evento y están en condiciones aptas de participar;
- La provisión de un Comité de Regatas, de tablas de patrullaje, Jueces, otros Oficiales y voluntarios por parte del Organizador no los exime de sus propias responsabilidades;
- La disposición de una cobertura de tablas de patrullaje se limita a la asistencia, sobre todo en condiciones meteorológicas extremas, en tanto se pueda proveer en estas circunstancias.
- Es su responsabilidad familiarizarse con cualquier riesgo específico de esta Sede o este evento llamando su atención en cualquier regla e información producida para la Sede o evento y asistir a cualquier sesión informativa de seguridad celebrada para el evento.



ANEXO 1 Recorridos

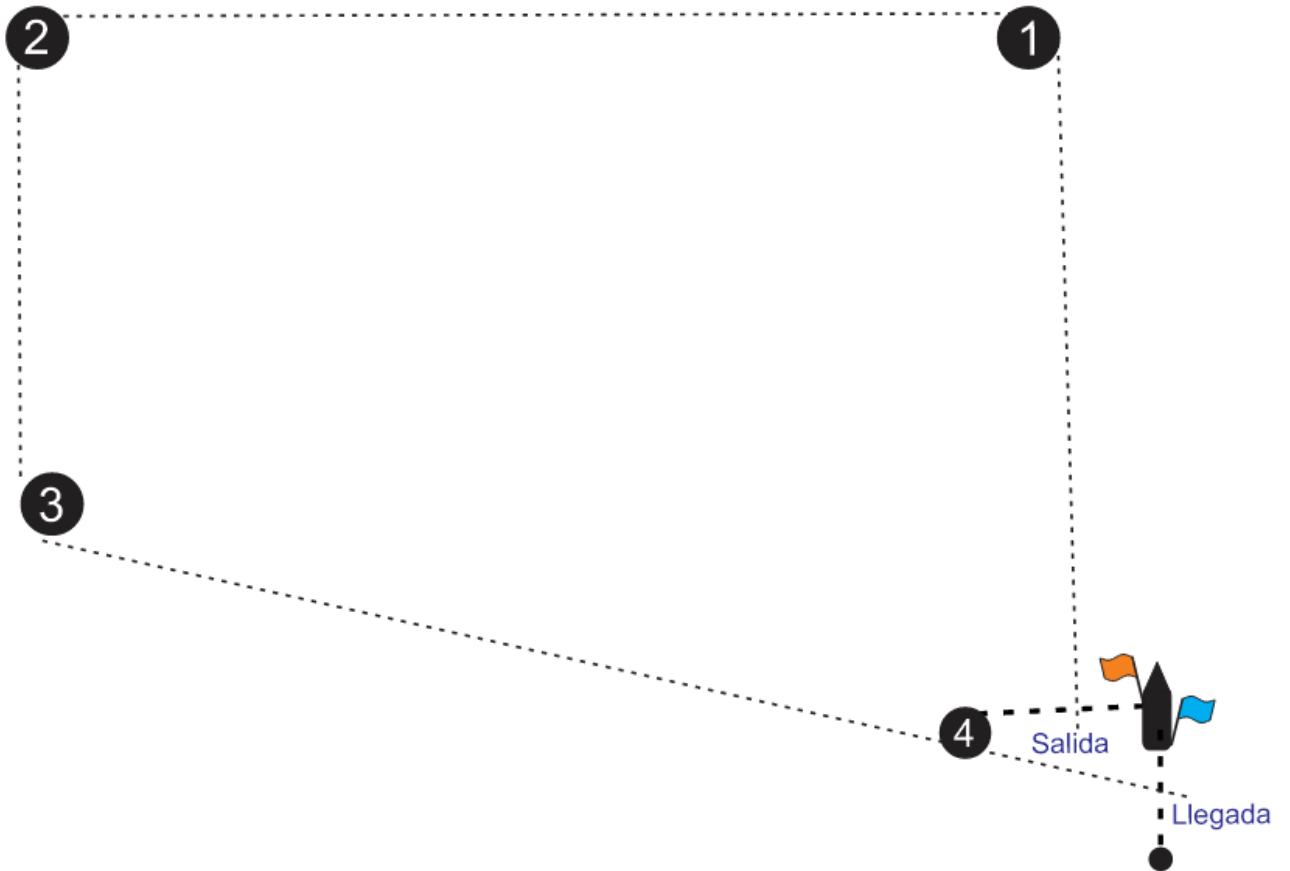
XS



| Categoría | Señal | Pasos de Marca |
|-----------|-------|---|
| Novatos | XS1 | Salida - Pp - 1p - Pp - 4s - 5p - Llegada |
| Avanzados | XS2 | Salida - Pp - 1p - Pp - 4s - Pp - 1p - Pp - 4s - 5p - Llegada |



QL

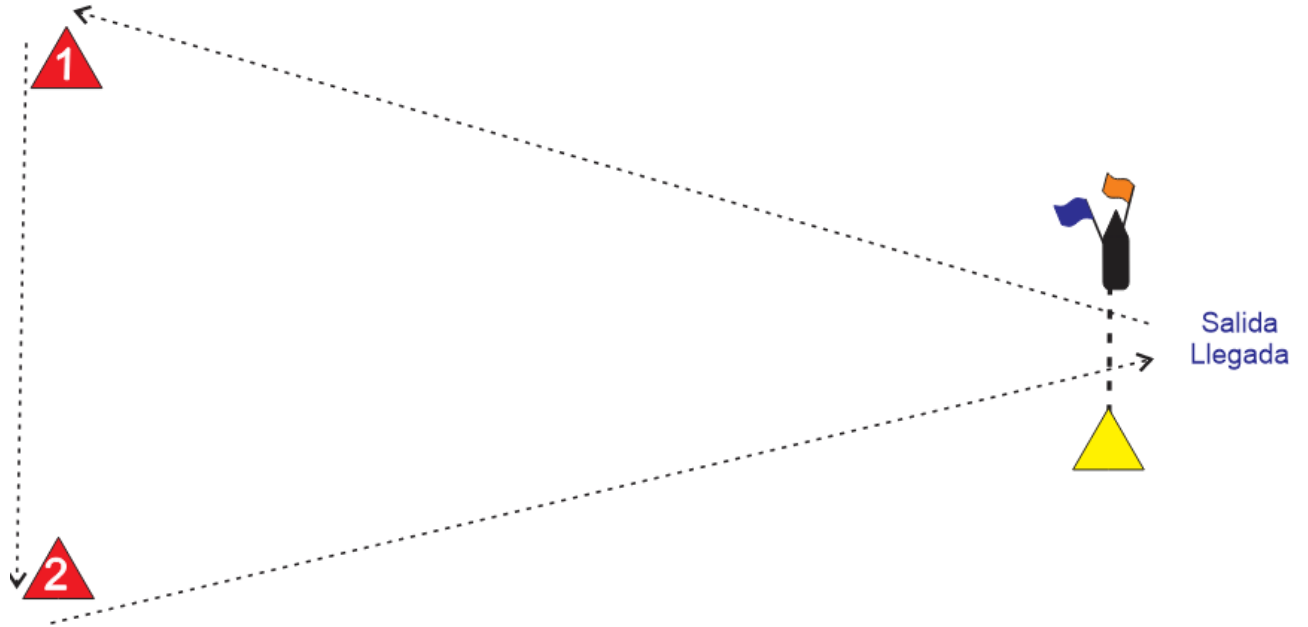


| Cat | Señal | Pasos de Marca |
|-----------|-------|--|
| Novatos | Q1 | Salida - 1 - 2 - 3 - Llegada |
| Avanzados | Q2 | Salida - 1 - 2 - 3 - 4 - 1 - 2 - 3 - Llegada |





TW



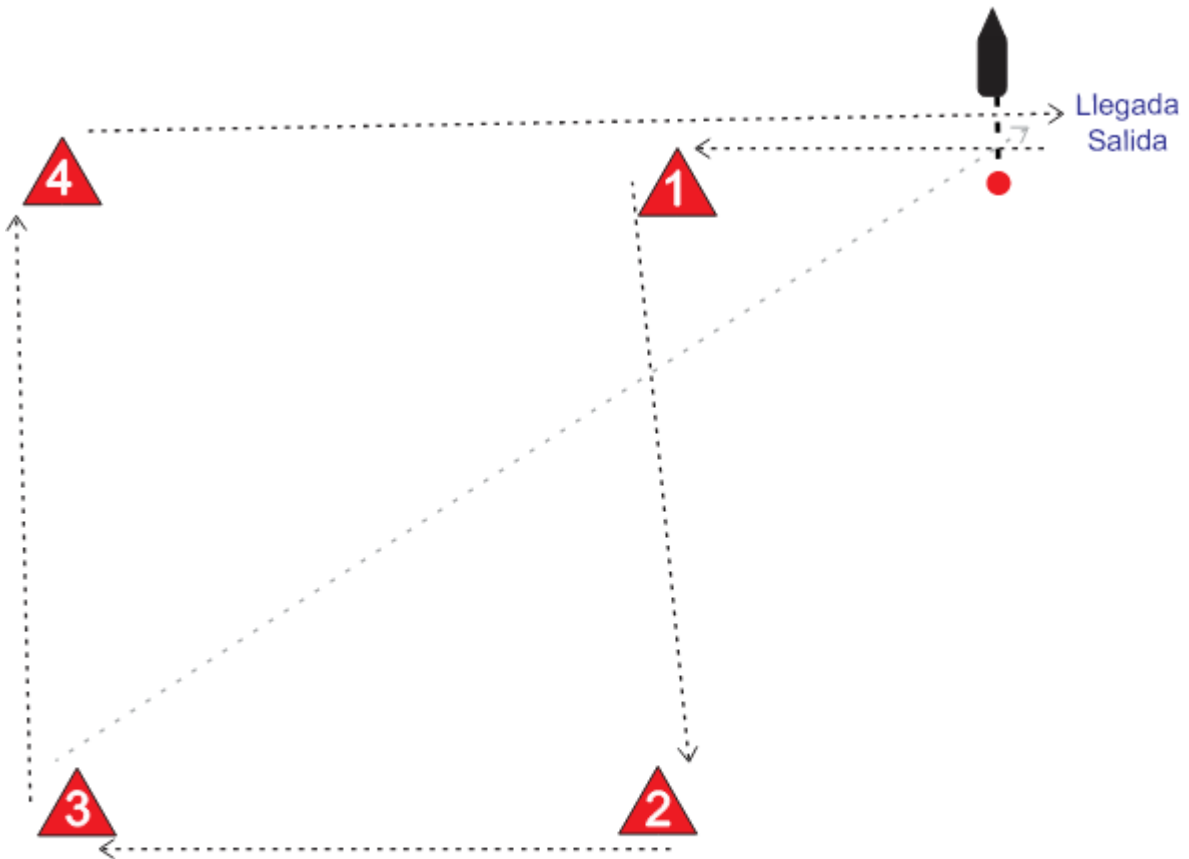
| Señal | Pasos de Marca |
|-------|----------------------------|
| TW1 | Salida - 1s - 2s - Llegada |



MINISTERIO DEL DEPORTE



US



| Cat | Señal | Pasos de Marca |
|-----------|-------|--------------------------------------|
| Novatos | US1 | Salida - 1p - 2s - 3s - Llegada |
| Avanzados | US2 | Salida - 1p - 2s - 3s - 4s - Llegada |



ANEXO No. 2 IDENTIFICACIÓN

1. Todos los competidores deben tener un número de identificación (peto / dorsal) registrado ante el Comodoro nacional de la clase respectiva. En caso de no registrarlo, al momento del cierre de los registros en la sede, podrá estar sujeto a que la AO le requiera cambiar el número para poder competir.
2. [SP][NP] Cada participante deberá traer y llevar puesto un dorsal (camiseta o peto) con el número personal.
 - a. El dorsal se usará mostrando claramente el número de competición en su espalda.
 - b. Los números deben:
 - i. Mostrarse tan alto como sea posible en la espalda por encima del trapecio (Ver imagen abajo)
 - ii. Tener una altura como mínimo de 20 cm
 - iii. Tener un ancho de fuente mínimo de 1.5 cm
 - iv. Ser arábigos, todos de un mismo color liso y claramente legibles
 - v. El color de los números deberá contrastar con el color del dorsal.

